

Ayuda del Compilador MODULA FST v3.1

Para la descompresión del compilador de MODULA FST ver 3.1 siga las siguientes instrucciones:

- Para la instalación del compilador de modula2, desde el directorio donde se haya depositado el archivo m2.zip, teclee:

```
REN M2.ZIP M2.EXE
```

y a continuación

```
M2.EXE
```

- Después teclee:
INSTMOD C *si C es el disco donde desea instalar el compilador*

Los ficheros se expandirán creándose todos los directorios necesarios para el correcto funcionamiento del compilador.

- Para el correcto funcionamiento del compilador debe de estar declarada como variable de entorno M2LIB=C:\M2\LIB y como DEVICE el ANSI.SYS
- Para conseguir esto deberá añadir al AUTOEXEC.BAT la siguiente línea
SET M2LIB=C:\M2\LIB
- Para poder usar el compilador desde cualquier directorio o disco deberá añadir a la línea del PATH C:\M2\BIN
- Estas dos condiciones se pueden realizar ejecutando, cada vez que se vaya a usar el compilador, el fichero M2.EXE.
- Además deberá añadir en el fichero CONFIG.SYS la siguiente línea:
DEVICE=C:\DOS\ANSI.SYS
- La documentación del compilador esta toda en el directorio
C:\M2\DOC\FMODULA.DOC
- Para editar un fichero ejecute el fichero M2.EXE y a continuación ejecute:
MC <nombre fichero> desde cualquier directorio

Ejemplo:

```
mc primero
```

De esta forma entraremos en el entorno del compilador. Para ir al editor pulse "E". A continuación escriba el contenido del fichero que quiere compilar. Cuando haya terminado presione ALT+S para salvar el fichero en el directorio desde donde ha entrado al programa. Se generará un fichero **PRIMERO.MOD**. Para salir al menú principal presione ALT+Q.

Para compilar el programa presione "C" si tiene algún error el fichero que se ha codificado, el compilador indicará en que línea está. Presionando [ENTER] volveremos al editor y corregiremos los fallos. Volveremos a salir de la forma antes especificada y compilaremos de nuevo. Si no hay errores se generará un fichero **PRIMERO.M2O** en el directorio en el que nos encontramos.

El siguiente paso para obtener un fichero ejecutable es "linkar". Esto se consigue en el menú principal del compilador presionando "L". Esta operación nos generará el fichero **PRIMERO.EXE** que ya podemos ejecutar desde el menú del compilador con la orden "X" o desde la línea de comandos del sistema operativo, escribiendo su nombre.

A continuación se presentan algunos comandos del editor.

Acción	Definición Original	Tecla
Cursor derecha	Cursor left	[Left]
Cursor izquierda	Cursor right	[Right]
Cursor arriba	Cursor up	[Up]
Cursor abajo	Cursor down	[Down]
Palabra previa	Previous word	[Ctrl] + [Left]
Palabra siguiente	Next word	[Ctrl] + [Right]
Pagina arriba	Page up	[PgUp]
Pagina abajo	Page down	[PgDn]
Cursor principio de línea	Cursor to beginning of line	[Home]
Cursor final de línea	Cursor to end of line	[End]
Cursor arriba pantalla	Cursor to top of window	[Ctrl] + [Home]
Cursor abajo pantalla	Cursor to bottom of window	[Ctrl] + [End]
A principio de línea	To beginning of file	[Ctrl] + [PgUp]
A final de fichero	To end of file	[Ctrl] + [PgDn]
Línea a arriba pantalla	Current line to top of window	[Alt] + [T]
Cambio insertar sobre escribir	Toggle insert/overtyping	[Ins]
Borrar carácter bajo cursor	Delete character under cursor	[Del]
Borrar carácter previo	Delete previous character	[Ctrl] + [H]
Borrar línea	Delete Current Line	[Ctrl] + [Y]
Borrar EOL (Fin De Línea)	Delete to EOL	[Alt] + [Y]
Borrar palabra	Delete Word	[Ctrl] + [D]
Sangrar línea	Indent Line	[F4]
Desangrar línea	Unindent Line	[F3]
Sangrar bloque	Indent Block	[Alt] + [=]
Desangrar bloque	Unindent Block	[Alt] + [-]
Nuevo fichero	New file	[Alt] + [N]
Leer fichero	Read file	[Alt] + [R]
Escribir bloque	Write block	[Alt] + [W]
Salvar fichero	Save file	[Alt] + [S]
Abrir ventana	Open window	[Ctrl] + [O]
Cerrar ventana	Close Window	[Ctrl] + [C]
Siguiente ventana	Next window	[F2]
Ventana anterior	Previous window	[Alt] + [F2]
Dividir pantalla	Split screen	[Ctrl] + [S]
Marcar principio de bloque	Mark beginning of block	[F7]
Marcar fin de bloque	Mark end of block	[F8]
Ir a principio de bloque	Goto beginning of block	[Alt] + [B]
Ir a final de bloque	Goto end of block	[Alt] + [E]
Desmarcar bloques	Clear block marks	[Alt] + [H]
Copiar bloque	Copy block	[Alt] + [C]
Borrar bloque	Delete block	[Alt] + [D]
Mover bloque	Move block	[Alt] + [M]
Búsqueda hacia delante	Search forward	[F5]
Búsqueda hacia atrás	Search backwards	[Alt] + [F5]
Reemplazar hacia delante	Replace forward	[F6]
Reemplazar hacia atrás	Replace backwards	[Alt] + [F6]
Reemplazar todo	Global replace	[Ctrl] + [F6]
Repetir última búsqueda	Repeat last search/replace	[F1]
Ir a siguiente error	Goto next error	[Ctrl] + [E]
Ir a error previo	Goto previous error	[Ctrl] + [P]
Ir a una línea	Goto line	[Alt] + [G]
Poner opciones	Set options	[Alt] + [O]
Redibujar pantalla	Redraw the screen	[Ctrl] + [L]
Salir	Quit	[Alt] + [Q]